## 3.List子接口

讲解知识点

1. 使用List子接口验证Collection接口中所提供的操作方法；
2. 掌握List子接口的操作特点以及常用子类（ArrayList、 Vector）

总结

1. List中的数据保存顺序就是数据的添加顺序；（先进先出像队列）
2. List集合中可以保存重复的元素；
3. List子接口比Collection借口扩充了一个get()方法；
4. List选择子类就使用ArrayList。

## 4.Set子接口

！！！本次课程很重要，将完结Object类的最后一个操作方法

讲解知识点

1. Set子接口的操作特点以及常用子类；
2. 深入分析两个常用子类的操作特征。

总结

1. 在开发中，Set接口绝对不是首选，如果真要使用也建议使用HashSet子类；
2. Comparable这种比较器大部分情况下只会存在于Java理论范畴内，例如：要实现TreeSet；
3. Set不管如何操作，必须始终保持一个前提：数据不能够重复。

讲解知识点

总结

讲解知识点

总结

讲解知识点

总结

讲解知识点

总结